

Lesbrief – Dansende Tekening

We beschrijven hier stap voor stap hoe je zelf een bewegende tekening kan maken op de website van [animated drawing](https://animateddrawing.com). Je maakt eerst een tekening van een poppetje met armen en benen. Je uploadt jouw tekening op deze website. Het programma ziet dan vanzelf (als het goed is) wat de armen en benen zijn. Je kunt daarna kiezen welke dansmoves jouw tekening gaat doen.



Opdracht 1

Maak op wit papier een tekening van een poppetje met armen en benen. Kleur je figuurtje ook in. Het hoeft niet heel ingewikkeld te zijn. Als de tekening klaar is maak je er een foto van.

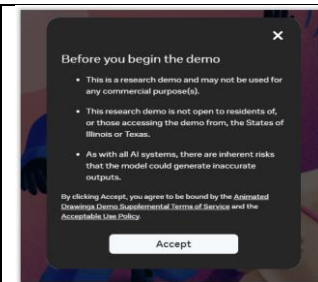
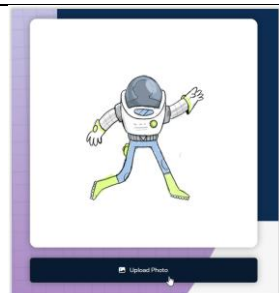
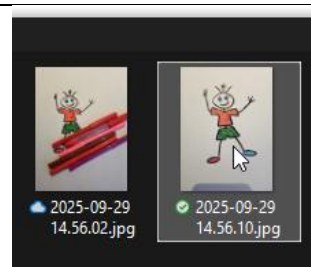
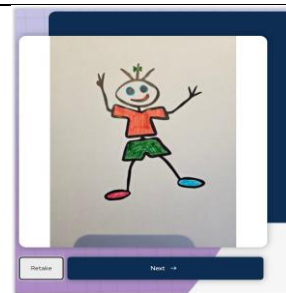
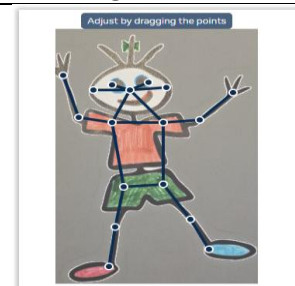
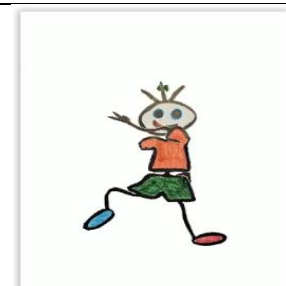
Opdracht 2

Ga naar de website [animated drawing](https://animateddrawing.com) (dit kan eenvoudig via de website van codekinderen.nl en daar kies je voor de les dansende tekening).

Natuurlijk kan de juf of meester even helpen of maak gebruik van de QR-Code.



SCAN ME

			
Klik op Accept .	Klik op de knop Upload Photo .	Maak een foto van je tekening.	Is dit je foto? Klik op Next .
			
Zorg dat alleen je tekening zichtbaar is. Klik op Next .	Klik op Next .	Heeft hij de benen, armen en ogen goed gezien? Pas het eventueel aan. Klik op Next .	Je tekening danst! Kies een andere animatie . Wat is anders? Klaar ? Klik op Share (delen/opslaan) of laat je juf/meester een filmpje maken.

Opdracht 3

Maak een nieuwe tekening van bijvoorbeeld een fantasiedier. Kijk of je deze tekening ook kan laten dansen.

