

Docent – Dansende Tekening

Stel je maakt een tekening van een figuurtje en vervolgens laat je dit figuurtje dansen door het te uploaden. Deze eenvoudige les zorgt voor verbazing bij je leerlingen. De leerlingen maken een eenvoudige tekening en uploaden deze tekening op de [animated drawing](#) website. Je kunt dit doen vanaf verschillende devices (telefoon, tablet of computer). Deze site ziet dan automatisch (met AI) wat handen, voeten, armen en benen van het figuurtje zijn. De leerlingen controleren dit en ze kunnen hierna nog keuzes maken in de bewegingen die hun tekening gaat maken.

Let op: via een device moet er eerst een foto gemaakt worden en deze moet op de het device gezet worden. Met een tablet gaat deze dansende tekening een stuk eenvoudiger.



Doel

De leerlingen maken een eenvoudige game een leuke animatie/film van hun eigen tekening. Ze leren een foto maken met de tablet en uploaden hierna deze foto in de website. Hierdoor leren ze waar hun tekening staat op hun device.

Na deze les kunnen de leerlingen:

- Een foto maken van hun tekening met de tablet.
- Navigeren naar een website op de tablet.
- Een tekening uploaden.
- Aangeven wat de armen/benen zijn op hun online tekening.
- Hun tekening op allerlei manieren laten bewegen.

Vorbereiding en benodigheden

- De leerlingen werken alleen of in duo's.
- Per duo is er een tablet/device met internet.
- Ze maken eerst hun tekening op papier en kleuren deze in.
- Kopieer het werkblad per duo.

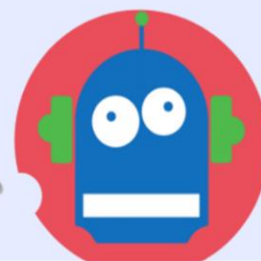
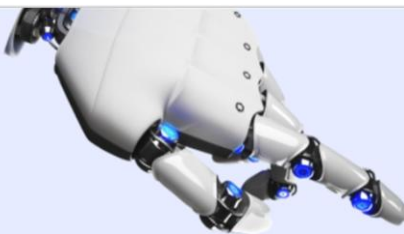
Wat is moeilijk?

- Het tekenen van een eenvoudig maar geschikt poppetje.
- Dat ze op elkaar moeten wachten tot ieder zijn eigen tekening kan uploaden.

Verdieping

De leerlingen kunnen nog een tekening maken bijvoorbeeld van een fantasiedier. Hierbij moeten ze wel goed aangeven wat de poten/tentakels enz. zijn.





Klassikaal

Open de les klassikaal met een aantal vragen.

- Wie heeft er al eens een bewegende tekening gemaakt?
- Wie heeft er al eens een foto gemaakt met een tablet?
- De app ziet automatisch of er armen of benen zijn. Zal dat altijd goed zijn? Hoe kan dat eigenlijk?
- Laat het filmpje zien op CodeKinderen.nl over hoe we dit gaan doen.

Aan de slag

De leerlingen gaan in duo's aan de slag

1. Ze maken eerst een tekening van een poppetje met armen en benen en kleuren deze tekening in.
2. Hierna gaan ze naar de site [animated drawing](https://www.animatedrawing.com/).
3. Ze maken een foto van de tekening via deze site.
4. Deze tekening wordt geupload.
5. Met AI kijkt de site of de armen en benen goed zijn.
6. De leerlingen testen hierna welke bewegingen hun poppetje kan maken.
7. Hierna maken ze een tekening van een dier en ze herhalen het uploaden.
8. Ze kijken naar de bewegingen.
9. Maak regelmatig filmpjes van hun resultaten. Vier het succes!

Afsluiting van de les

Laat een aantal gemaakte voorbeelden zien, of maak er een collage van.

- Wat vonden jullie het moeilijkste van deze opdracht.
- Wat vonden jullie het leukste van deze opdracht?
- Hoe kan zo'n website zien wat de armen en benen zijn? (AI)
- Wat zouden jullie de volgende keer anders aanpakken bij deze opdracht?