



# CONCEPT KERNDOELEN

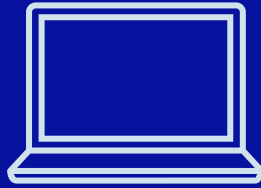
**DIGITALE**

**GELETTERDHEID**



## KUNDIG

Ik leer belangrijke dingen over digitale toepassingen en ik weet hoe ik deze kan gebruiken.



### DOEL 22A

Ik kan verschillende soorten programma's en apps benoemen en gebruiken.

### DOEL 22B

Ik kan de informatie die ik nodig heb vinden in digitale bronnen.

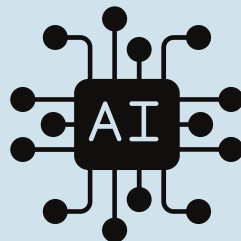


### DOEL 22C

Ik kan digitale informatie (data) verzamelen en ordenen.

### DOEL 22D

Ik kan omschrijven wat kunstmatige intelligentie (AI) is en wat voor invloed AI kan hebben.

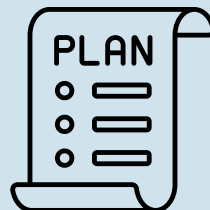
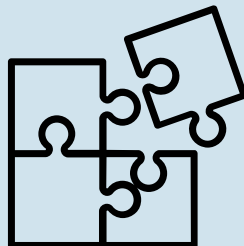


### DOEL 23A

Ik leer hoe ik verschillende soorten digitale producten kan maken en gebruiken.

### DOEL 23B

Ik leer hoe ik een computerprogramma kan maken met een door mij gemaakt stappenplan (algoritme).

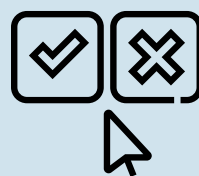


### DOEL 24A

Ik kan een computer op een veilige manier gebruiken en ik kan vertellen hoe ik dat doe

### DOEL 24B

Ik ben mij bewust van mijn online gedrag (netiquette).



### DOEL 24C

Ik kan omschrijven hoe ik een mediaboodschap kritisch kan beoordelen.

## CREATIEF

Ik leer hoe ik digitale producten kan ontwerpen en maken.

## KRITISCH

Ik leer begrijpen hoe digitale ontwikkelingen de samenleving en onszelf beïnvloeden.

Bas Hummel, Tessa van Zadelhoff, Felienne Hermans & Pauline Maas - okt 2025

