

10 TIPS KERNDOEL 23

Digitale Geletterdheid BOVENBOUW



10 eenvoudige tips om aan de slag te gaan met digitale geletterdheid kerndoel 23.

Kerndoel 23A: Ik leer hoe ik verschillende soorten digitale producten kan maken en gebruiken.

Kerndoel 23B: Ik leer hoe ik een computerprogramma kan maken met een door mij gemaakt stappenplan.



01

HAGELSLAGROBOT

Een van de meest gebruikte lessen op CodeKinderen.nl is de **Hagelslag Robot**. Leerlingen bedenken de commando's over hoe je een boterham met hagelslag smeert en eet.



03

VERZIN EEN APP

Met behulp van een sjabloon verzinnen en tekeningen leerlingen hun **eigen app**. De presentatie van deze app is een belangrijk onderdeel van deze lessen.



05

ARCADE GAME

Met de **Arcade site** maken de leerlingen met behulp van een tutorial een eigen game die ze hierna op hun telefoon kunnen spelen.



07

MOP IN SCRATCH

Als de leerlingen al wat meer ervaring hebben met Scratch is een mooi vervolg **maak een mop in Scratch**. Een mooie samenwerkingsopdracht.



09

FLAPPY BIRD

Met de tutorial op de website CodeUur kunnen de leerlingen eenvoudig Flappy bird maken. De tutorial heeft 10 levels..



02

JE NEUS ALS CONTROLLER

In het **Scratch LAB** zitten de allernieuwste blokken van Scratch. Eén is gezichts-herkenning en in deze opdracht maak je een game waar je neus de controller is.



04

SONGMAKER

Met de site **SongMaker** zitten er verschillende tools om muziek te maken. met **MusicLab** kun je leuke beats en liedjes namaken. Vergeet je oortjes niet.



06

OCTO STUDIO

Met de nieuwste app **OctoStudio**, kun je leuke games maken. Hij maakt bijvoorbeeld gebruik van het schudden van je telefoon/tablet en nog veel meer nieuwe functies.



08

MICRO:BIT

Je kunt met de **micro:bit** mooie projecten maken. Er zijn heel voorbeelden om hiermee snel aan de slag te gaan. Op de nieuwste versie (V2) zit een speaker ingebouwd.



10

TRAIN JE COMPUTER

Met de website **machine learning** kun je met leerlingen aan de slag met AI en Machine Learning. Je moet eerst data invoeren voordat de computer je herkent.



zonder computer



internet



kosten



app

Al deze lessen vind je op codekinderen.nl

